

# **REGOLAMENTO INTEGRALE DEL CONCORSO A PREMI DENOMINATO “FANTASY”**

## **SOGGETTO PROMOTORE E NATURA DELLA INIZIATIVA**

**Y MEDIA ANALYTICA SRL** con sede legale in Via Salè, 33 – 38123 Trento (TN)- Partita IVA 02519990226. Fra le attività sociali di *Y Media Analytica* è contemplato l’impiego di metodologie di *intelligenza artificiale* e di *modelli* di analisi predittivi per l’ideazione, la progettazione e la realizzazione di *portali web, news agencies, ricerche di mercato e sondaggi di opinione*, facendo ampio ricorso ai *big data* forniti dalle piattaforme web o dalle imprese, secondo gli standard e i protocolli di rispetto della *privacy* dell’utenza e dei cittadini. *Y Media Analytica* adotta i criteri di *sostenibilità, corporate social responsibility e value cocreation*. La *sostenibilità* e la *responsabilità sociale* implicano, a loro volta, che qualunque condotta sociale e economica adottata debba essere il prodotto delle diverse parti in gioco (*value co-creation*) al fine di ottenere un risultato valutabile a vicenda e in modo da ottenere un processo organizzativo con una continua crescita di valore umano e sociale. *Y Media Analytica* è iscritta all’**Anagrafe Nazionale delle Ricerche** del MIUR (Art. 64, comma 1, DPR 11 luglio 1980 n. 382) con *codice identificativo* 62632MMC. *Y Media Analytica* è società editrice di due testate giornalistiche: *ysport.eu* e *ypeople.it*. La partecipazione alla presente iniziativa comporta per i partecipanti l’accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente documento, senza limitazione alcuna. La presente iniziativa è effettuata dal promotore con l'intento di incentivare la conoscenza dei prodotti a marchio “Y” da parte di soggetti maggiorenni e incrementare il numero di utenti attivi sulle piattaforme a marchio “Y”.

## **TIPOLOGIA**

Concorso a Premi destinato ai soli consumatori, con rinvenimento settimanale della vincita.

## **DENOMINAZIONE CONCORSO**

“FantasY” (di seguito denominato “Concorso”).

## **DURATA**

Il concorso sarà attivo dal 10/09/2024 al 30/06/2025.

Il concorso è organizzato in concomitanza con il Campionato di Calcio Serie A Enilive 2024-25 dalla 4° sino alla 38° giornata di campionato, per complessive 30 giornate. Le date potrebbero subire modifiche a causa di variazioni del calendario decise dalla Lega Calcio o dalla redazione di *YSport.eu*.

## **TERRITORIO**

Nazionale, con inclusione della Repubblica di San Marino e della Città del Vaticano.

## **MODALITA’ DI SVOLGIMENTO**

Il concorso a premi si svolgerà online. Il gioco è fruibile scaricando l’applicazione ufficiale da Google Play Store e Apple Store. L’applicazione è denominata “FantasY – il Fantacalcio di *YSport.eu*”.

Il promotore indice un concorso a premi basato sul Campionato di Calcio di Serie A Enilive 2024-25 (di seguito “Campionato”).

## **Formazione rosa**

Gli utenti dovranno accedere al portale dedicato e allestire una squadra virtuale composta da calciatori partecipanti al torneo Serie A Enilive 2024-25. I partecipanti avranno a disposizione n. 300 crediti per formare virtualmente la propria squadra scegliendo tra tutti i calciatori partecipanti al Campionato di Calcio di Serie A Enilive 2024-25. Ogni calciatore partecipante al Campionato di Calcio di Serie A Enilive 2024-25 sarà associato ad un valore espresso in crediti, che è decurtato dai crediti a disposizione del partecipante in caso di scelta. Tale valore è aggiornato ciascuna giornata in relazione alle prestazioni del calciatore ad insindacabile giudizio dei giornalisti della redazione di Ysport.eu. Ogni partecipante dovrà selezionare n. 25 giocatori così suddivisi:

- 3 portieri
- 8 difensori
- 8 centrocampisti
- 6 attaccanti

I calciatori dovranno essere scelti tra i giocatori reali delle squadre del campionato italiano di calcio di Serie A disponibili nella lista composta dalla redazione di Ysport.eu.

## **Schieramento formazione**

Durante ogni giornata di Campionato gli utenti devono schierare la propria formazione con 11 calciatori titolari e 7 calciatori in panchina, selezionandoli tra quelli a disposizione nella propria rosa originariamente formata.

Ogni partecipante potrà schierare giocatori suddivisi nei seguenti ruoli: Portieri Difensori Centrocampisti Attaccanti. I giocatori potranno essere schierati in base al ruolo in funzione del modulo scelto da ogni partecipante. I moduli ammessi sono (schema: portiere-difensori – centrocampisti- attaccanti):

3-4-3

3-5-2

4-5-1

4-4-2

4-3-3

5-4-1

5-3-2

Se il partecipante non dovesse consegnare la formazione (il termine scade 1 minuto dall'inizio del turno di Campionato), il software assegnerà automaticamente un punteggio pari a 0. In caso di iscrizione tardiva all'utente sarà assegnato il punteggio d'ufficio di 66 per le giornate non disputate.

Ogni partecipante dovrà schierare, di giornata in giornata, la propria formazione, per cercare di ottenere il punteggio più alto possibile. Il punteggio rileva ai fini delle due classifiche:

- Classifica di giornata, determinata in base al punteggio ottenuto nello specifico turno di Campionato;
- Classifica generale, determinata in base alla somma dei punteggi ottenuti in tutti i turni di Campionato validi ai fini del concorso.

Il punteggio di ciascuna squadra è determinato dal software di gestione del concorso ed è il risultato dalla somma dei punteggi ottenuti dai singoli calciatori schierati titolari (o delle riserve subentrate in caso di loro assenza). Il punteggio di ciascun calciatore è dato dal voto attribuitogli dai redattori della

testata Ysport.eu, a cui vanno aggiunti/sottratti i punti di bonus/malus indicati nel regolamento di gioco. I voti sono assegnati su scala da 0 a 10.

### Bonus

- +3 Gol fatto
- +3 Rigore parato
- +1 Portiere Imbattuto
- + 1 Assist

### Malus

- 0,5 Ammonizione
- 1 Espulsione
- 2 Autogol
- 1 Gol Subito
- 3 Rigore Sbagliato

### **Sostituzioni**

L'ingresso in campo dei giocatori dalla panchina è determinato automaticamente dal software. Per ogni calciatore con indicazione SV (Senza Voto) in campo, entra un pari ruolo schierato in panchina (portiere per portiere, difensore per difensore, centrocampista per centrocampista, attaccante per attaccante). Non è previsto cambio modulo in caso di SV. Sono possibili al massimo 3 sostituzioni dopodiché si gioca in inferiorità numerica.

Il cambio di modulo non è consentito: i giocatori, infatti, devono necessariamente essere sostituiti da giocatori di riserva che ricoprono lo stesso ruolo. Nel caso in cui la prima riserva non sia scesa in campo, sia senza voto e senza bonus/malus o non giudicabile, verrà presa in considerazione la seconda riserva che copre lo stesso ruolo. Nel caso la seconda riserva che copre lo stesso ruolo non sia scesa in campo, sia senza voto e senza bonus/malus o non giudicabile, allora verrà presa in considerazione la terza riserva che copre lo stesso ruolo e così via. Nel caso non siano disponibili riserve che coprano lo stesso ruolo cui sia stato attribuito un voto, sarà assegnato un voto pari a 0.

### **Fantasymercato**

Al termine di ciascuna giornata di campionato, ogni utente ha a disposizione 3 operazioni di mercato. Sono previsti 5 operazioni di mercato aggiuntive per ogni utente durante il mercato di riparazione al termine della sessione invernale di calciomercato del Campionato di Calcio di Serie A Enilive 2024-25. Le operazioni di mercato (acquisto – cessione) si svolgono ai valori aggiornati all'ultima giornata svolta.

### **Modalità Pronostici**

All'interno dell'applicazione è presente la modalità pronostici. Gli utenti, indovinando l'esito finale delle partite reali di Serie A Enilive 2024-25, potranno guadagnare crediti da utilizzare nel fantasy mercato per acquistare giocatori. Ogni utente potrà pronosticare gli esiti di 10 partite giornata per giornata. Ogni partita indovinata vale 1 credito. Nel caso in cui un utente indovini 10 partite su 10 durante una singola giornata, guadagnerà 20 crediti. I crediti aggiuntivi, derivanti da pronostici rivelatisi corretti, vengono automaticamente accreditati sul profilo del giocatore al termine della giornata.

### **Stadio**

Ogni utente potrà investire dei crediti in uno o più livelli stadio per ottenere maggiore punteggio durante le giornate di campionato.

Stadio Livello 1: +0,5 a partita – costo 50 crediti

Stadio Livello 2: +1 a partita – costo 100 crediti

Stadio Livello 3: +1.5 a partita – costo 150 crediti

Stadio Livello 4: +2 a partita – costo 200 crediti  
Stadio Livello 5: +3 a partita – costo 250 crediti

Una volta utilizzati i crediti per l'acquisto di un livello Stadio, questi non potranno essere più utilizzati. L'acquisto di un altro livello Stadio, successivo al primo acquisto o ai seguenti, non comporta la restituzione di quanto speso per lo Stadio precedente.

### **Le classifiche**

Sono presenti due classifiche:

- Classifica di giornata, determinata in base al punteggio ottenuto nello specifico turno di Campionato. Il punteggio della Classifica di giornata si azzerà al termine di ciascuna giornata, dopo l'individuazione del vincitore del premio.
- Classifica generale, determinata in base alla somma dei punteggi ottenuti in tutti i turni di Campionato validi ai fini del concorso.

Tutte le classifiche sono determinate dai seguenti parametri:

- somma punteggio (voti giocatori + bonus malus),

In caso di parità di punteggio, nella classifica a giornata quest'ultima è determinata dal seguente parametro:

- somma punteggio (voti giocatori + bonus malus) della giornata precedente a quella di attribuzione del premio,

In caso di ulteriore pareggio, si procede con il medesimo criterio (somma punteggio) in relazione alla giornata subito precedente, e così via, sino alla giornata in cui non ci sia parità di punteggio.

Per la sola giornata n. 1 del concorso (coincidente con la 4° giornata del Campionato Serie A *Enilive*), in caso di pareggio tra 2 o più concorrenti, il premio verrà suddiviso in parti uguale tra i vincitori.

In caso di parità di punteggio, nella classifica generale quest'ultima è determinata dal seguente parametro:

- somma punteggio (voti giocatori + bonus malus) dell'ultima giornata valida ai fini della classifica, ovvero la 38°.

In caso di ulteriore pareggio, si procede con il medesimo criterio (somma punteggio) in relazione alla giornata subito precedente, e così via, sino alla giornata in cui non ci sia parità di punteggio.

Il Direttore responsabile della testata Ysport.eu ha il potere di decidere su qualunque aspetto del gioco, quali ad esempio: infrazioni o interpretazioni regolamentari, attribuzione di punteggi, annullamento e/o ripetizione giornate, interventi per comportamenti offensivi o di cattivo gusto messi in atto dai partecipanti. Le decisioni del Direttore responsabile sono definitive e inappellabili; qualora lo ritenesse necessario, il Direttore responsabile ha il diritto di apportare qualunque modifica al gioco e alle regole, previa comunicazione e assenso all'Ufficio Competente che valuterà la regolarità ai sensi del DPR. 430/2001 prima della effettiva applicazione: qualsiasi intervento o modifica o decisione verrà comunicata nella Home Page di gioco. Y Media Analytica non si assume alcuna responsabilità per eventuali interruzioni del Gioco dovute a problemi tecnici.

## DESTINATARI

Il Concorso a Premi è destinato ai consumatori maggiorenni alla data di partecipazione, residenti o domiciliati nel territorio oggetto del concorso, che nel periodo di partecipazione indicato nel paragrafo “DURATA”, effettueranno l’iscrizione gratuita con registrazione su applicazione “FantasY”

L’iscrizione valida ai fini della partecipazione al concorso presuppone:

- accesso a Internet, i partecipanti dovranno essere in grado di collegarsi autonomamente all’applicazione “FantasY” scaricabile sul proprio smartphone iOS o Android;
- possesso di una e-mail valida e fruibile;
- possesso e comunicazione del proprio Codice Fiscale italiano (Persone Fisiche);
- accettazione dell’informativa sul trattamento dei dati personali.

La manifestazione è rivolta a tutti i lettori e utenti appassionati di fantacalcio. La partecipazione al concorso non è consentita ai minorenni. I minorenni o coloro che non avranno dichiarato la propria data di nascita saranno segnalati in classifica con apposito simbolo (asterisco) e saranno esclusi dall’eventuale assegnazione dei premi. Gli utenti che non forniscono l’età anagrafica verranno considerati come minorenni, per cui verranno esclusi dalla classifica. Sono esclusi dalla partecipazione al concorso i soci ed i collaboratori occasionali e/o continuativi del soggetto promotore.

## ONLUS

Qualora a fine periodo risultino dei premi non assegnati o non richiesti, gli stessi verranno devoluti a SAVE THE CHILDREN ITALIA ONLUS Codice Fiscale 97227450158 – Partita Iva 07354071008 – C.C. POSTALE n. 43019207.

## PREMI IN PALIO

Il concorso a premi “FantasY” prevede una tipologia di premio:

- Premi *semitop*: miglior punteggio della Classifica di giornata, ogni turno di campionato per un totale di 35 premi (buono Amazon da 20€);
- Premi *top*: miglior punteggio della Classifica generale, al termine della competizione (buono Amazon da 200€);

<i>PREMIO</i>	<i>DESCRIZIONE</i>	<i>VALORE CADAUNO</i>	<i>VALORE TOTALE</i>
Premi <i>semitop</i>	Buono Amazon	20€	700€
Premi <i>top</i>	Buono Amazon	200€	200€

I premi del concorso hanno un valore complessivo di euro 900,00 (novecento/00). La Società non potrà in nessun caso essere ritenuta responsabile di eventuali problematiche insorte durante l’utilizzo dei premi in palio. La Società non potrà essere ritenuta responsabile dell’uso improprio dei premi da parte dei vincitori. A garanzia dei premi promessi si presterà cauzione (assicurativa o bancaria) in bollo o deposito cauzionale pari al 100% del valore del montepremi, e dunque pari ad euro 900,00 (novecento/00) con scadenza trascorsi 180 giorni dalla chiusura del verbale di assegnazione. Il beneficiario della fideiussione sarà il MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO, Dipartimento per l’Impresa e l’Internazionalizzazione DGMCCVNT – Divisione XIX – Manifestazioni a premio Via Molise n. 2 – 00187 ROMA.

## CONVALIDE DI VINCITA E CONSEGNA DEI PREMI

L’individuazione dei vincitori dei premi in palio sarà effettuata entro 10 giorni dal termine effettivo

del concorso a premi alla presenza di un Funzionario delegato dal Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio o di un Notaio, in base alla classifica elaborata tramite sistema informatico. In seguito, verrà effettuata la consegna dei premi nelle modalità di seguito indicate. Verrà richiesto, inoltre, al vincitore il rilascio di una dichiarazione liberatoria del premio ricevuto.

I vincitori verranno avvisati tramite e-mail e la consegna dei premi avverrà a seguito della conferma di ricezione dell'avviso di vincita da parte dell'utente, che dovrà indicare la modalità di consegna tra quelle disponibili e l'eventuale indirizzo di consegna del premio rispondendo all'email della redazione di Ysport.eu.

I dati usati in fase di registrazione al gioco dovranno corrispondere ai dati presenti sulla liberatoria e sul documento di identità da fornirsi contestualmente alla ricezione dei premi. La partecipazione all'iniziativa comporta l'accettazione integrale del presente regolamento. I nomi dei vincitori ed i relativi premi saranno pubblicati sui siti collegati al gioco. La partecipazione all'iniziativa comporta implicitamente l'autorizzazione alla pubblicazione del proprio nome o nome squadra iscritta.

I premi assegnati verranno consegnati ai rispettivi vincitori – a cura della Società promotrice – previa accettazione dei premi stessi, all'indirizzo che indicheranno alla redazione oppure consegnati alle parti nelle diverse modalità concordate. I dati di registrazione dovranno corrispondere ai dati presenti sulla liberatoria e sul documento di identità da fornirsi contestualmente alla ricezione dei premi. L'indirizzo e-mail con cui ci si è registrati non è modificabile.

Il costo dell'invio dei premi sarà a carico della Società promotrice; non sarà possibile convertire i premi con altri premi o denaro/gettoni d'oro.

La Società promotrice si riserva in caso di indisponibilità di un premio di sostituirlo con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso valore o superiore.

Il promotore non ha responsabilità per danni, a cose o persone, di qualsiasi tipo e derivanti dall'uso dei premi assegnati. Per i premi di ogni tipologia valgono garanzia (decorre dalla data di acquisto del promotore), assistenza istruzioni e avvertenze dei produttori.

Il Promotore si riserva di sostituire il premio della stessa natura, ove possibile, altrimenti dello stesso o superiore valore. I premi non sono convertibili in denaro.

Non è possibile per il partecipante richiedere la sostituzione con altro premio anche a fronte di aggiunta di somme di denaro.

I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico al momento della redazione del presente documento.

Il promotore si riserva il diritto di richiedere ai vincitori ed eventualmente ai partecipanti tutti i documenti necessari per verificare la correttezza dei dati inseriti.

La richiesta verrà effettuata via e-mail all'indirizzo utilizzato per la registrazione al concorso. La mancata o incompleta invio della documentazione entro 7 giorni dalla richiesta, comporterà l'esclusione dal concorso. Il promotore e le società collegate all'organizzazione del concorso non sono responsabili del mancato recapito della comunicazione di vincita e/o di ogni altra comunicazione.

Nel caso la squadra sia gestita da due partecipanti il premio sarà assegnato solo ed esclusivamente al partecipante il cui codice fiscale sia stato comunicato.

## **GRATUITA' DELLA PARTECIPAZIONE**

La partecipazione è gratuita, salvo il costo della connessione ad internet definito dal piano tariffario del gestore telefonico utilizzato dal partecipante e non rappresenta alcun introito per il Soggetto Promotore.

## **TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

Titolare del trattamento è il Soggetto Promotore, il quale tratterà i dati personali in ottemperanza con le previsioni del GDPR 2016/679 ed in conformità con l'informativa privacy pubblicata sul sito Ysport.eu. Il trattamento dei dati personali raccolti in occasione della presente manifestazione verrà

effettuato ai sensi della normativa vigente in materia di privacy.

### **MEZZI DI COMUNICAZIONE DELL'INIZIATIVA**

Il concorso a premi verrà pubblicizzato attraverso i social media gestiti dalla società promotrice e attraverso le testate giornalistiche ysport.eu e ypeople.it.

### **RINUNCIA ALLA RIVALSA**

La Società promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'ex art 30 D.P.R. 600 del 29/09/73 a favore dei vincitori.

### **NOTE FINALI**

Il Soggetto Promotore non si assume alcuna responsabilità:

- per qualsiasi problema di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, disguidi postali o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo della promotrice stessa, che possano impedire al consumatore finale di accedere al sito web e partecipare al Concorso a Premi;
- per la mancata fruizione dei premi dovuta a qualsivoglia motivo la cui responsabilità sia in capo al vincitore;
- per l'uso improprio dei premi da parte dei vincitori o di persone non adeguate per età o per condizioni fisiche e/o mentali;
- in caso di avvenimento di eventi negativi e/o comunque dannosi per il vincitore nel corso della fruizione dei premi.

Il promotore dichiara inoltre che il server per la registrazione dei dati è regolarmente allocato sul territorio nazionale.